



## Candidatura N. 1052642

## 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	STATALE B.SEStINI
<b>Codice meccanografico</b>	PTIC808005
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA DELLA LIBERTA' 15
<b>Provincia</b>	PT
<b>Comune</b>	Agliana
<b>CAP</b>	51031
<b>Telefono</b>	0574678510
<b>E-mail</b>	PTIC808005@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.icsagliana.gov.it
<b>Numero alunni</b>	1914
<b>Plessi</b>	PTAA808012 - SCUOLA INFANZIA DON MILANI PTAA808023 - SCUOLA INFANZIA SAN PIERO PTAA808034 - SCUOLA INFANZIA SAN NICCOLO' PTEE808017 - SCUOLA PRIMARIA DON MILANI PTEE808028 - AGLIANA-S.PIERO-PONTE DEI BALDI PTEE808039 - SC. PRIMARIA CATENA/S.MICHELE PTIC808005 - STATALE B.SEStINI PTMM808016 - STATALE "BARTOLOMEO SEStINI"



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1052642 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	Arte d'estate	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Arte d'estate 2	€ 5.082,00
Musica e Canto	Musica d'insieme	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	La banda dell'Agliana: blogger non si nasce... si diventa!	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Everybody is in	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Everybody is in 2	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Because English Matters	€ 5.082,00
Competenza digitale	Radio SEISTINI	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding e robotica per giocare	€ 5.082,00
Competenza digitale	Robotica che passione!	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Giocando a 'fare sport'	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Giocando a 'fare sport' 2	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Sport d'Estate	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Sport d'Estate 2	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Musicando	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 60.984,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Sono un artista!

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Arte d'estate	€ 5.082,00
Arte d'estate 2	€ 5.082,00
Musica d'insieme	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: Arte d'estate**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Arte d'estate
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.</p> <p>In particolare gli alunni della scuola primaria sono visti ciascuno come "creatore d'arte" che utilizzano materiali di varia origine, naturale o di recupero come strumenti privilegiati per favorire sia la comunicazione verbale narrativa, sia quella non verbale che consente di esprimere emozioni, sentimenti, pensieri, ricordi e sensazioni.</p> <p>Le attività proposte dovranno stimolare le capacità creative individuali mediante l'esercizio di consapevolezza del movimento (che passa attraverso l'evoluzione delle capacità motorie e il controllo delle abilità manipolative sui materiali) e l'espressione artistica libera e spontanea (in relazione con il vedere, il sentire, l'emotività e la capacità di concettualizzazione del bambino).</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria



### Scheda dei costi del modulo: Arte d'estate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: Arte d'estate 2**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Arte d'estate 2
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. L'alunno è visto come "creatore d'arte" utilizzando materiali di varia origine, naturale o di recupero che essendo diversi per qualità sensoriali, varietà cromatiche e risultati estetici, sono da considerarsi strumenti privilegiati per favorire la comunicazione non verbale e quindi per esprimere emozioni, sentimenti, pensieri, ricordi e sensazioni. Le attività proposte dovranno stimolare le capacità creative individuali mediante l'esercizio di consapevolezza del movimento (che passa attraverso l'evoluzione delle capacità motorie e il controllo delle abilità manipolative sui materiali) e l'espressione artistica libera e spontanea (in relazione con il vedere, il sentire, l'emotività e la capacità di concettualizzazione del bambino).el territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Arte d'estate 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Musica e Canto**  
**Titolo: Musica d'insieme**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Musica d'insieme
<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Musica d'insieme**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: che figata la scuola d'estate

Progetto: che figata la scuola d'estate	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
La banda dell'Agliana: blogger non si nasce... si diventa!	€ 5.082,00
Everybody is in	€ 5.082,00
Everybody is in 2	€ 5.082,00
Because English Matters	€ 5.082,00
Radio SESESTINI	€ 5.082,00
Coding e robotica per giocare	€ 5.082,00
Robotica che passione!	€ 5.082,00
Giocando a 'fare sport'	€ 5.082,00
Giocando a 'fare sport' 2	€ 5.082,00
Sport d'Estate	€ 5.082,00
Sport d'Estate 2	€ 5.082,00
Musicando	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 60.984,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: La banda dell'Agliana: blogger non si nasce... si diventa!**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	
	La banda dell'Agliana: blogger non si nasce... si diventa!



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali;</li> <li>- lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.</li> </ul> <p>Fase iniziale: Autovalutazione delle competenze iniziali e delle aspettative sul progetto Acquisizione delle tecniche e delle procedure per realizzare e sviluppare un blog Fasi successive: Redazione di blog collettivi Suddivisione in gruppi anche in base agli interessi e alle attitudini dei ragazzi per la realizzazione del blog (ideazione, stesura, revisione):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>? registrazione video</li> <li>? attività di scrittura creativa</li> <li>? costruzione di racconti e articoli di cronaca e attualità locale</li> <li>? dibattiti su tematiche adolescenziali e/o proposte dagli alunni</li> <li>? interviste possibili ed impossibili</li> <li>? sviluppo di temi in collaborazione con la comunità e le associazioni locali</li> </ul> <p>Restituzione del blog alla comunità scolastica e ipotesi di implementazione in tempi successivi</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTMM808016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: La banda dell'Agliana: blogger non si nasce... si diventa!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Everybody is in**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Everybody is in
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Finalità</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stimolare la produzione linguistica in Lingua Straniera (LS)</li> <li>• promuovere l'uso delle ICT</li> <li>• favorire la metodologia CLIL</li> <li>• apprendere la LS attraverso uso di tasks, secondo l'approccio Task Based Learning e Game Based Learning</li> <li>• Promuovere l'apprendimento cooperativo</li> </ul> <p>Obiettivi linguistici</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- oral skills (speaking and listening): potenziare e migliorare fluency, pronunciation, intonation; ampliare il lessico; favorire la comprensione dell'ascolto e della produzione orale</li> <li>- written skills (writing and reading): promuovere l'uso della LS in contesti di apprendimento strutturati, ma meno formali; favorire l'uso delle ICT nella produzione scritta</li> </ul> <p>Obiettivi digitali</p> <p>sviluppare competenze digitali in modo critico ed efficace, promuovere creatività attraverso le ICT, saper conoscere, utilizzare e analizzare i diversi media</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTEE808028
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Everybody is in

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: Everybody is in 2**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Everybody is in 2
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Finalità</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stimolare la produzione linguistica in Lingua Straniera (LS)</li> <li>• promuovere l'uso delle ICT</li> <li>• favorire la metodologia CLIL</li> <li>• apprendere la LS attraverso uso di tasks, secondo l'approccio Task Based Learning e Game Based Learning</li> <li>• Promuovere l'apprendimento cooperativo</li> </ul> <p>Obiettivi linguistici:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- oral skills (speaking and listening): potenziare e migliorare fluency, pronunciation, intonation; ampliare il lessico; favorire la comprensione dell'ascolto e della produzione orale</li> <li>- written skills (writing and reading): promuovere l'uso della LS in contesti di apprendimento strutturati, ma meno formali; favorire l'uso delle ICT nella produzione scritta</li> </ul> <p>Obiettivi digitali: sviluppare competenze digitali in modo critico ed efficace, promuovere creatività attraverso le ICT, saper conoscere, utilizzare e analizzare i diversi media</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTEE808028
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Everybody is in 2**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: Because English Matters**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Because English Matters
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Finalità</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stimolare la produzione linguistica in Lingua Straniera (LS)</li> <li>• promuovere l'uso delle ICT</li> <li>• favorire la metodologia CLIL</li> <li>• apprendere la LS attraverso uso di tasks, secondo l'approccio Task Based Learning e Game Based Learning</li> <li>• Promuovere l'apprendimento cooperativo</li> </ul> <p>Obiettivi linguistici:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- oral skills (speaking and listening): potenziare e migliorare fluency, pronunciation, intonation; ampliare il lessico; favorire la comprensione dell'ascolto e della produzione orale</li> <li>- written skills (writing and reading): promuovere l'uso della LS in contesti di apprendimento strutturati, ma meno formali; favorire l'uso delle ICT nella produzione scritta</li> </ul> <p>Obiettivi digitali: sviluppare competenze digitali in modo critico ed efficace, promuovere creatività attraverso le ICT, saper conoscere, utilizzare e analizzare i diversi media</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTMM808016
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**



### Scheda dei costi del modulo: Because English Matters

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: Radio SEISTINI**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	
Titolo modulo	Radio SEISTINI
Descrizione modulo	<p>Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali, della capacità di gestire una identità online e offline con integrità, delle caratteristiche della socialità in rete, della gestione dei conflitti su social network. Attraverso esempi operativi, basati sul corretto uso dello strumento, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online.</p> <p>Un format in stile radiofonico a disposizione dei ragazzi per raccontare e raccontarsi. Un contenitore da riempire con storie, notizie, curiosità, interviste, letture e musica.</p> <p>Pillole giornaliere, in podcast, da confezionare e condividere con la comunità di studenti, docenti, amici e familiari dentro e fuori dalla scuola.</p> <p>Suona la campanella, la redazione dei ragazzi si riunisce attorno ai tavoli da lavoro e prende vita; carta, penna, motori di ricerca le saranno utili per dar corpo e fondamento alle idee per la scaletta. Si programma, si suddividono, si progettano i frammenti della trasmissione e con essi gli intermezzi musicali.</p> <p>La fine dell'intervallo dà il via alle registrazioni. I ragazzi della redazione presenti in sala regia si avvicinano ai microfoni per costruire con la propria voce. La trasmissione prende vita e pezzo dopo pezzo si compone con le operazioni di montaggio dall'inconfondibile sigla di apertura a quella di chiusura. In mezzo c'è il lavoro di un'equipe, a cui ognuno ha aggiunto qualcosa.</p> <p>Il podcast è finalmente pronto per essere condiviso. Raggiungerà gli altri e resterà a disposizione per l'ascolto, raccontando che la scuola è di tutti ed è viva e aperta anche d'estate.</p>
Data inizio prevista	15/06/2021
Data fine prevista	28/06/2021
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM808016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30



## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Radio SESTINI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Coding e robotica per giocare

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Coding e robotica per giocare
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Coding e robotica per giocare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Robotica che passione!**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Robotica che passione!
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Robotica che passione!**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: Giocando a 'fare sport'**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Giocando a 'fare sport'
----------------------	-------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Giocando a 'fare sport'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Giocando a 'fare sport' 2**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Giocando a 'fare sport' 2
----------------------	---------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Giocando a 'fare sport' 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Sport d'Estate**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Sport d'Estate
----------------------	----------------



<b>Descrizione modulo</b>	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sport d'Estate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Sport d'Estate 2**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Sport d'Estate 2
<b>Descrizione modulo</b>	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.



<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sport d'Estate 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Musicando**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Musicando
<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PTIC808005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria



Numero ore

30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Musicando**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Sono un artista!	€ 15.246,00
che figata la scuola d'estate	€ 60.984,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 76.230,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1052642)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 76.230,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltrato</b>	Piano non inoltrato

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Arte d'estate</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Arte d'estate 2</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Musica d'insieme</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "Sono un artista!"</b>	<b>€ 15.246,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>La banda dell'Agliana: blogger non si nasce... si diventa!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Everybody is in</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Everybody is in 2</u>	€ 5.082,00	



10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Because English Matters</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Radio SESTINI</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding e robotica per giocare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Robotica che passione!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Giocando a 'fare sport'</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Giocando a 'fare sport' 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Sport d'Estate</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Sport d'Estate 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Musicando</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "che figata la scuola d'estate"</b>	<b>€ 60.984,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 76.230,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>